Задание: Сделать терминологический словарь по теме научного исследования.

1. Гипотеза - предположение, которое подлежит проверке в ходе исследования.
2. Эксперимент - контролируемое наблюдение или тестирование гипотезы для получения данных.
3. Анализ данных - процесс интерпретации и изучения информации, собранной в ходе исследования.
4. Выборка - группа объектов или людей, выбранных для участия в исследовании.
5. Методика - описание методов и процедур, используемых при проведении исследования.
6. Контрольная группа - группа в эксперименте, которая не подвергается изменениям для сравнения с экспериментальной группой.
7. Результаты - данные, полученные в результате исследования или эксперимента.
8. Интервью - метод сбора информации, при котором задаются вопросы участникам исследования.
9. Литературный обзор - обзор и анализ существующих публикаций и исследований по теме.
10. Статистический анализ - использование методов статистики для обработки данных и проверки гипотез.
11. Пилотное исследование - небольшое предварительное исследование для проверки методики или гипотезы.
12. Опрос - метод сбора информации, в котором участники отвечают на ряд вопросов.
13. Кодирование данных - процесс присвоения значений или меток информации для анализа.
14. Двойная слепая структура - методология исследования, при которой ни участники, ни исследователи не знают, к какой группе они относятся.
15. Публикация - представление результатов исследования в журнале, книге или научной конференции.
16. Контекст - окружение, в котором проводится исследование и которое может влиять на его результаты.
17. Критерии включения и исключения - условия определения, кому разрешено или запрещено участвовать в исследовании.
18. Этика исследований - набор принципов, регулирующих этическое поведение при проведении исследования.
19. Повторяемость - возможность повторного проведения исследования с теми же методами и условиями для подтверждения результатов.
20. Мета-анализ - анализ исследований, объединяющий данные из нескольких исследований для получения обобщенных результатов.
21. Прототипирование - создание предварительной версии программы для оценки её концепции или функциональности.
22. Итеративная разработка - методология разработки, основанная на последовательном цикле повторяющихся этапов разработки и тестирования.
23. Модульное тестирование - тестирование отдельных модулей программы для проверки их корректности и работоспособности.
24. Интеграционное тестирование - проверка взаимодействия между различными модулями или компонентами программы.
25. Отладка - процесс обнаружения, анализа и исправления ошибок в программном коде.
26. Версионирование - систематизация изменений в программном коде для отслеживания его развития и истории изменений.
27. Фреймворк - набор инструментов, библиотек и стандартов, используемых для разработки программного обеспечения.
28. Архитектура программного обеспечения - структура и организация компонентов программы для достижения определенных целей.
29. Рефакторинг - процесс изменения внутренней структуры программного кода без изменения его внешнего поведения.
30. CI/CD (Continuous Integration/Continuous Deployment) - практика интеграции изменений в код постоянно и автоматическую поставку изменений в продакшн-среду.
31. Автоматизированное тестирование - использование инструментов и скриптов для проведения тестов программы.
32. Управление зависимостями - контроль и организация взаимосвязей между различными компонентами программы или библиотеками.
33. Агил-методологии - гибкие методологии разработки, такие как Scrum или Kanban, ориентированные на быструю адаптацию к изменениям и постоянную коммуникацию.
34. API (Application Programming Interface) - набор протоколов, инструментов и определений, позволяющих различным компонентам программы взаимодействовать друг с другом.
35. Масштабируемость - способность программы эффективно работать при увеличении объема данных или пользователей.
36. Устойчивость к ошибкам - способность программы продолжать корректную работу даже при возникновении ошибок или сбоев.
37. Паттерны проектирования - стандартные решения для часто встречающихся проблем при разработке программного обеспечения.
38. Управление конфигурацией - контроль версий, управление изменениями и конфигурациями программы для обеспечения целостности.
39. Баг-трекинг - система отслеживания ошибок для регистрации, отслеживания и управления исправлением ошибок в программе.
40. Микросервисная архитектура - подход к разработке программного обеспечения, в котором приложение состоит из небольших автономных сервисов, взаимодействующих между собой.